

## РЕЗЮМЕ

### Сведения о себе

*П. И. Б:* Процик Петр Павлович

*Домашний адрес:* not public.

*Дата и место рождения:* 20.01.1984 г. Тернополь.

*Национальность:* украинец.

*Семейное положение:* холост.

### Цель

Интересная перспективная работа. Профессиональный и карьерный рост.

### Образование

1991-1999 – СООШ с углубленным изучением информатики №4  
г.Тернополь.

1999-2001 – Педагогический лицей при Тернопольском Национальном  
Педагогическом Университете, им. В. Гнатюка, физико-  
математическое отделение.

2001-2005 - КНУ имени Т. Г. Шевченко факультет кибернетики кафедра  
Теории и Технологии Программирования

*В 2005 году получил степень бакалавра прикладной математики.*

2005-2006 - КНУ имени Т.Г.Шевченко факультет кибернетики кафедра  
Теории и Технологии Программирования (приобретаю  
степень специалиста информатики)

2004-2006 - КНУ имени Т.Г.Шевченко, военный институт (приобретаю  
звание младшего лейтенанта запаса)

### Официальный трудовой стаж

*С 02.04.2001 по 01.06.2001* — ТзОВ «Нова телеком» на должности  
программиста, уволенный по собственному желанию  
для продолжения обучения.

### Знание языков

Русский (родной), украинский (свободный), технический английский  
(хороший, разговорный и письменный).

Профессиональные  
достижения

*За время обучения в средних учебных заведениях:*

Победитель III этапа Всеукраинской ученической олимпиады по информатике в 2001 году (Диплом I степени).

Победитель IV этапа Всеукраинской ученической олимпиады по информатике в 2001 году (Диплом 3 степени).

Победитель II этапа Всеукраинского конкурса-защиты научно-исследовательских работ учеников-членов областного отделения Малой академии наук Украины в 2001 году, секция вычислительной техники и программирования, базовая дисциплина – математика (Диплом I степени).

Победитель III этапа Всеукраинского конкурса-защиты научно-исследовательских работ учеников-членов областного отделения Малой академии наук Украины в 2001 году, секция мультимедийных систем, компьютерной графики, игровых программ, базовая дисциплина – математика (Диплом 3 степени).

Победитель первого этапа Всеукраинской студенческой олимпиады по информатике в 2001 году (Диплом I степени)

*За время обучения в высшем учебном заведении:*

Участник Восточноевропейского финала командного конкурса студенческих проектов ImagineCup, секция Software Design в городе Салоники, Греция, май 2005 год, спонсор конкурса компания Майкрософт ([http://www.microsoft.co.yu/prezentacije/AkademskiDan/ImagineCup2005\\_EE\\_finale.pdf](http://www.microsoft.co.yu/prezentacije/AkademskiDan/ImagineCup2005_EE_finale.pdf)).

Прошел курс: Microsoft Approved Course: Course 2274: Managing a Microsoft Windows Server 2003 Environment, 12 June 2005.

Участник летней школы RoCoLi «Вычислительная лингвистика: Теоретические основы и Методологии исследований», сентябрь 2005 год, г. Синая, Румыния (RoCoLi Summer School on “Computational Linguistics: Theoretical Foundations and Research Methodologies”) с собственным докладом (<http://www.sfs.uni-tuebingen.de/rocoli/talks.html>).

Участник международной конференции «ТЕОРЕТИЧЕСКИЕ И ПРИКЛАДНЫЕ АСПЕКТЫ ПОСТРОЕНИЯ ПРОГРАММНЫХ СИСТЕМ» ТАAPSD’2005, 7-9 декабря 2005, г. Киев. (<http://www.taapsd.ukma.kiev.ua/programm.html>)

Победитель национального финала четвертого международного конкурса проектов в сфере информационных технологий Imagine Cup 2006, который проводится компанией Microsoft (<http://itua.info/news/events/5050.html>), 8 апреля 2006

(Все необходимые дипломы и сертификаты могут быть предоставлены)

## Профессиональные умения

Многолетний опыт работы с ПК как программистом, так и пользователем. Профессиональное владение офисным программным обеспечением, настройка и установка ОС Windows, работа на базовом уровне с ОС Linux. Фундаментальные знания современных технологий и языков программирования, подтвержденные достижениями в олимпиадах и конкурсах по программированию. Кроме того, отличные знания по базовым математическим дисциплинам.

Знание языков программирования:

Pascal – отлично, опыт работы (8 лет)  
ANSI C и C++ – отлично, опыт работы (5 лет)  
C# - выше среднего, опыт работы (3 года)  
Java – хорошо, опыт работы (2 года)  
Basic – хорошо  
Haskell, Lisp, Prolog – базовые знания

СУБД и SQL:

MS SQL Server 2000/5 – хорошо, опыт работы (1,5 года)  
InterBase / FireFox – базовые знания  
Informix – базовые знания

Язык SQL – хорошо, опыт работы (2,5 года)

Технологии программирования:

.NET Framework / Compact Framework, ASP, J2EE, JSP/Servlets, COM / Corba, Active, Sockets, OpenGL, Direct, STL.

Среды и средства разработки:

MS Visual Studio, Borland Delphi / C++ Builder, MinGW (gcc compiler), JDK, Lex/Yacc, MS XML SDK, MS Speech SDK, NetBeans и інш.

Более подробную информацию и примеры исходных кодов можно найти на моём веб сайте.

## Сферы интересов

Программирование, математическая логики, вычислительная лингвистика.

## Дополнительная информация

Ответственный, аккуратный, активный. Творческий подход к работе. Способность быстро учиться, умение работать в команде.

Имею опыт разработки коллективных и индивидуальных программных проектов, работы с заказчиком.

Удостоверение водителя категории «Б»

## Контакты

Телефон: not public;

E-mail: [pprocik@unicyb.kiev.ua](mailto:pprocik@unicyb.kiev.ua)

Web Page: <http://unicyb.kiev.ua/~pprocik>